

Marek Kosmulski, ROZGRYWKA POJEDYNCZEGO KOLORU, PZBS 1990
ERRATA.

#	jest	powinno być
18	następnie do dziewiątki	następnie do dziesiątki
23	graj dwukrotnie do waleta z dziesiątką	graj do dziesiątki, potem do dziewiątki
26C	W drugiej lewie graj do waleta, a w trzeciej - do damy	W drugiej lewie graj do damy, a w trzeciej - do waleta
62	{usunąć stary opis}	A. graj jak w 61A. $P(2)=66\%$, $E=1.66$ B. graj do damy, potem dziewiątkę na impas. Jeśli jednak S wskoczy, graj znów do damy. $P(2)=66\%$, $E=1.66$.
64	D9xxxx-xxxx	D9xxx-xxxx
107		BŁĄD OBRONY - są to rozgrywki na 3 lewy obliczone na błąd
107B	graj blotki z obu rąk	graj singlową blotkę z zamiarem dołożenia blotki bez względu na to, co doda S.
125	następnie - do damy	następnie - damę.
127	graj do króla	graj dziesiątkę do króla
130	impasuj dziesiątką	impasuj dziesiątkę.
131A	następnie do damy	następnie damę
131B	impasuj dziesiątką	impasuj dziesiątkę
143A	graj blotki z obu rąk	graj blotkę spod dziewiątki z zamiarem dołożenia blotki jeśli S doda blotkę lub asa.
147	graj blotki z obu rąk	graj blotkę spod dziesiątki z zamiarem dołożenia blotki jeśli S doda blotkę lub asa.
153A	{dodać na końcu opisu}	jeśli król się utrzyma - graj blotki z obu rąk.
153 BŁĄD	BŁĄD OBRONY : Jeśli chcesz wziąć co najmniej jedną lewę	ROZGRYWKA NA 1 LEWĘ OBLICZONA NA BŁĄD OBRONY
155A	powtórnie graj do króla	graj króla
169	graj do damy lub króla	graj do damy lub graj dziesiątkę do króla
172	Kxx-DW8x	Kxx-DW8xx
172A	następnie do waleta	następnie waleta
172B	następnie do króla	następnie króla
174	następnie do króla i następnie do waleta	następnie króla, a następnie waleta
176		$p(4)=88\%$
193B	{3 wiersz od dołu} do króla	króla
205	do damy	damę
211	graj do króla	graj dziesiątkę do króla
234 247 248	do damy	damę
236	Graj dwukrotnie do damy i waleta	Graj do damy, potem graj waleta.
251	Kxxxxxxx	Kxxxxxx
256	graj do króla	graj waleta do króla
268	$E=3.25$	$E=3.35$
284		$P(4)=37$
288	jeżeli S wskoczył asem	jeżeli S dodał honor
295	do króla lub na odwrót	króla lub do króla, a następnie damę

296	do króla	króla
303		BŁĄD OBRONY - jest to rozgrywka na 2 lewy obliczona na błąd
303B	jeśli S wskoczył damą	jeśli N wziął damą
304 329A 349	graj do króla	graj króla
387 388	graj, jak w punkcie 385	graj do dziesiątki, potem waleta na impas
388		$p(4)=37$
395	$p(5)=69$	$p(5)=59$
399 BŁĄD	graj do damy	graj damę jest to rozgrywka na 4 lewy obliczona na błąd obrony
427C	graj do dziesiątki	graj do ósemki
437		$p(4)=95$
447A	do króla	króla
461	$E=0.5$	$E=1.5$
471	blotkę do króla	króla
480	graj do damy	graj dziesiątkę do damy
493	graj do damy	graj damę
532	jak w punkcie 542	jak w punkcie 531
534	jak w punkcie 534	jak w punkcie 533 $P(4)=37\%$.
538	następnie do damy	następnie damę
539B	{usunąć stary opis}	Graj do waleta. Jeśli S dołoży honor graj znów do waleta. W przeciwnym razie graj blotki z obu rąk.
540	{usunąć stary opis}	graj do waleta, następnie do króla
542B	{usunąć stary opis}	Graj do waleta. Jeśli S dołoży honor graj znów do waleta. W przeciwnym razie graj do dziesiątki.
552	$E=2.27$	$E=2.37$
561	do damy	damę
563	do waleta do damy	waleta damę
564	do damy	damę
562 574A	do waleta	waleta
574B 579	do damy	damę
588A	do króla	króla
606	graj jak w punkcie 626	graj do króla, potem graj waleta.
608	$E=4$	$E=5$
609	do dziesiątki	do dziesiątki
618	do damy	damę
619	graj jak w punkcie 639	graj jak w punkcie 618
625A	do króla	króla
627 628	do damy	damę
644	impasuj damę	graj dziesiątkę na impas damy

682 694	do waleta	waleta
696	do króla lub do waleta do króla	króla lub waleta króla
695 697	graj dwukrotnie do miasza	graj do króla, następnie damę
703A	do damy	damę
703B	do waleta	waleta
705	E=3.25	E=3.35
706A	do króla	króla
707	następnie do waleta następnie do króla	następnie waleta następnie króla
708	do waleta	waleta
712A	do dziesiątki	dziesiątkę
716A	do króla	króla
731	do waleta	waleta
732	Dwukrotnie graj do miasza	Graj do króla, potem graj damę.
735	do dziesiątki	do dziewiątki BŁĄD OBRONY jest to rozgrywka na 2 lewy obliczona na błąd
738 768	16.4 do 50.7%	34 do 83%
741	do króla	króla
742 743	do waleta	waleta
743 BŁĄD	do waleta do damy	waleta damę
746B		jest też rozgrywką na 3 lewy obliczoną na błąd obrony
750	do króla	króla
752	do waleta	waleta
755 759	do króla	króla
766	E=2.26	E=2.36
774 BŁĄD	{dodać na końcu opisu }	Z kolei N powinien przepuścić podłożoną na waleta figurę mając Axx(x) lub A9x.
775B		jest też rozgrywką na 5 lew obliczoną na błąd obrony
776	KD10xxx-9x	KD10xxx-9xx
780	9.5 do 56.6% {ostatni wiersz} do damy	2 do 87% damę
785 BŁĄD		jest to rozgrywka na 4 lewy obliczona na błąd obrony
789	do dziesiątki	dziesiątkę
790A	dwukrotnie graj do miasza	graj do króla, potem - damę
791	impasuj waleta	impasuj dziesiątkę
799 800	graj z góry	graj do króla, potem waleta i damę
804	następnie do dziesiątki (szczególnie gdy spadł król) lub damy.	Jeśli S dołożył króla - graj do dziesiątki. W przeciwnym razie - graj do dziesiątki lub do damy.
816	do króla	króla

817	{usunąć stary opis}	A. Graj króla a następnie asa. P(5)=3%. B. Graj asa a następnie króla. P(5)=3%, P(4)=61%, P(3)=90%, E=3.54.
821 BŁĄD		jest to rozgrywka na 5 lew obliczona na błąd obrony
825B		jest to rozgrywka na 6 lew obliczona na błąd obrony
834B	{dodać na końcu opisu}	lub graj do waleta, potem asa.
836C		jest to rozgrywka na 2 lewy obliczona na błąd obrony
838B 839C		są to rozgrywki na 4 lewy obliczone na błąd obrony
840C		jest to rozgrywka na 5 lew obliczona na błąd obrony
852	do króla	króla
861B	{usunąć stary opis}	Graj asa. W drugiej lewie graj blotkę z ręki W. Jeśli N doda do blotki dziesiątkę - kładź waleta. W przeciwnym razie - bij królem i graj do waleta w trzeciej lewie.
870	pozostałą lekką figurę	pozostały honor
871A	graj króla i asa	graj asa i króla w dowolnej kolejności
874	do damy	dame
883B		jest to rozgrywka na 3 lewy obliczona na błąd obrony
884C 889B		są to rozgrywki na 4 lewy obliczone na błąd obrony
889E		jest to rozgrywka na maximum E obliczona na błąd obrony
893	do króla	króla
896A	w drugiej graj do dziesiątki	w drugiej graj do dziewiątki
896B	na impas damy z waletem	na impas
900A	impasuj damę waletem	graj do waleta
905	{usunąć stary opis}	Graj króla. Jeśli S dołożył honor - graj w drugiej lewie asa. Jeśli N dołożył honor - graj w drugiej lewie damę. Jeśli nie spadł walet ani dziesiątkę - graj w drugiej lewie asa lub damę.
908	graj króla, następnie - asa.	graj asa i króla w dowolnej kolejności
910	{usunąć stary opis}	W pierwszej lewie graj króla. W drugiej lewie graj damę. Możesz także zagrać w drugiej lewie dziesiątkę i zabić ją asem.
917C		jest to rozgrywka na 4 lewy i na maximum E obliczona na błąd obrony.
920C	{dodać na końcu opisu}	jest to rozgrywka na 4 lewy obliczona na błąd obrony. jeśli jednak w pierwszej lewie pojawił się król - ściągnij w drugiej lewie asa.
924A	P(3)=89%	P(3)=98%
941D		jest to rozgrywka na 5 lew obliczona na błąd obrony
945	graj jak w punkcie 943	graj jak w punkcie 943A
960	do dziesiątki	do dziewiątki
961	w drugiej lewie graj dziewiątkę	w drugiej lewie - jeśli nie spadnie walet - graj dziewiątkę
967A	do dziesiątki	do dziewiątki
967B	graj asa, następnie króla	graj asa i króla w dowolnej kolejności
970B	dame z waletem figurę	dame z dziesiątką honor
982A	{usunąć stary opis}	graj asa, następnie do dziesiątki, jeśli jednak S dołożył figurę, graj w drugiej lewie króla.

995 BŁĄD	{usunąć stary opis}	<p>Optymalna strategia N polega na dokładaniu dziesiątki z 10x, K10 i D10 z częstotliwością 50%.</p> <p>Gdy N dokłada zbyt często figurę z D10 i K10, ROZGRYWKA NA 3 LEWY OBLICZONA NA BŁĄD OBRONY: w pierwszej lewie graj dziewiątkę na impas dziesiątki, zaś w drugiej lewie graj waleta na impas figury.</p> <p>Gdy N dokłada zbyt często dziesiątkę z 10x, ROZGRYWKA NA 3 LEWY OBLICZONA NA BŁĄD OBRONY: w pierwszej lewie graj dziewiątkę na impas dziesiątki. Jeśli N dołoży dziesiątkę - graj w drugiej lewie do ósemki, w przeciwnym razie - graj asa.</p> <p>Gdy N dokłada zbyt rzadko dziesiątkę z 10x, ROZGRYWKA NA 3 LEWY OBLICZONA NA BŁĄD OBRONY: w pierwszej lewie graj dziewiątkę na impas dziesiątki. Jeśli N dołoży dziesiątkę - graj w drugiej lewie asa, w przeciwnym razie - graj waleta na impas.</p>
1001B	graj damę	graj damę na impas
1003B	{dodać na końcu opisu}	potem asa
1005A	{dodać na końcu opisu}	$P(3)=97\%$, $E=3.1$.
1005D		jest to rozgrywka na 4 lewy obliczona na błąd obrony
1006A 1007	{usunąć stary opis}	Graj damę na impas. Jeśli S podłoży króla, ściągnij w drugiej lewie waleta
1010B	graj asa, następnie króla	graj asa i króla w dowolnej kolejności
1012B	$P(5)=100$	$P(4)=100$
1019	do króla	króla
1029C	{ostatni wiersz} waleta jak i asa	waleta na impas lub asa.
1032B		jest to rozgrywka na 4 lewy obliczona na błąd obrony
1036A 1037	{usunąć stary opis}	Graj damę na impas. Jeśli S podłoży króla, ściągnij w drugiej lewie waleta
1040B 1042B	do króla	króla
1051A	ewntualnie	ewntualnie
1053C	figurę	honor
1071 1072	impasuj króla	graj damę na impas
1104	{dodać}	B. Graj asa. $P(4)=41\%$.
1109A	{dodać na końcu opisu}	Jeśli ósemka się utrzyma-graj do dziesiątki.
1115B	Jeśli N wskoczył królem, powtórnij graj do damy.	Jeśli N wskoczył królem - graj damę i asa.
1116B	do asa	asa
1121B	{dodać na końcu opisu}	jeśli w pierwszej lewie pojawi się król - graj asa.
1126A	do asa	asa
1126B	{dodać na początku opisu} następnie asa	BŁĄD OBRONY następnie blotkę z ręki E bijąc ją asem
1131B 1133B	Ściągnij asa i króla	ściągnij asa i króla w dowolnej kolejności
1149B	{dodać na końcu opisu}	jeśli dziesiątka się utrzyma-graj do waleta
1153B	{dodać na końcu opisu}	jeśli N wskoczył królem - ściągnij damę
1167 1184B	ściągnij asa i króla	ściągnij asa i króla w dowolnej kolejności
1199C		jest to rozgrywka na 2 lewy obliczona na błąd obrony

1211	graj asa lub króla	graj asa lub graj dziesiątkę bijąc ją królem
1225C	{dodać na końcu opisu} oraz na tym, że S bije waletem z KWxx	jest to rozgrywka na 3 lewy obliczona na błąd obrony jeśli pojawi się król - ściągnij asa. DODATKOWĄ SZANSĄ rozgrywającego jest błąd S polegający na biciu waletem z KWxx
1234C		jest to rozgrywka na 3 lewy obliczona na błąd obrony
1252C		jest to rozgrywka na 4 lewy obliczona na błąd obrony
1253A		$P(4)=83\%$, $E=3.89$.
1274A	do asa	asa
1289	A109xxxxx-x	A1098xxxx-x
1325C		jest to rozgrywka na 4 lewy obliczona na błąd obrony.
1331A	{usunąć stary opis}	Graj do ósemki. Jeśli S doda honor lub dziewiątkę - graj znów do ósemki. Jeśli N weźmie pierwszą lewą honorem - graj w drugiej lewie blotkę spod dziesiątki kładąc waleta na podłożoną dziewiątkę i asa na każdą inną kartę. Jeśli pierwszą lewą weźmie N dziewiątką lub ósemka się utrzyma - graj w drugiej lewie do waleta. $P(3)=26\%$, $E=2.15$. DODATKOWA SZANSA: S nie dokłada w drugiej lewie dziewiątki z 9xxx. DODATKOWA SZANSA: S podkłada honor z KDX(x).
1337	graj do damy lub do waleta	graj asa, potem do damy lub do waleta
1341A	do damy	damę
1347A	Jeśli S dołożył króla	Jeśli S dołożył króla lub N dołożył dziesiątkę
1354B	odegraj asa i króla	odegraj asa i króla w dowolnej kolejności
1358B	do króla	króla
1367C 1368C		są to rozgrywki na 4 lewy i na maksimum E obliczone na błąd obrony
1368C	{ostatni wiersz} oraz na tym, że	DODATKOWA SZANSA:
1374A	do damy	damę
1376A	BŁĄD OBRONY	DODATKOWA SZANSA NA 4 LEWY
1378A 1378B	do damy	damę
1386B	figurę	honor
1387C	{usunąć stary opis}	Graj asa. Jeśli S doda w pierwszej lewie honor - graj w drugiej króla. W przeciwnym razie - graj do dziewiątki.
1387D	{ostatni wiersz} dziesiątkę	jest to rozgrywka na 5 lew obliczona na błąd obrony. dziesiątkę
1395B	waleta	dziesiątkę
1401B		jest to także rozgrywka na maximum E obliczona na błąd obrony
1442	BŁĄD OBRONY	DODATKOWA SZANSA NA 2 LEWY
1450	którykolwiek z wistujących	S
1455A	do waleta	do dziewiątki
1463	do asa	asa
1464B	króla	damy
1469	{usunąć stary opis}	graj waleta bijąc go królem lub dziesiątkę bijąc ją asem. Potem impasuj damę.
1475A	do asa	asa
1478A	do waleta	waleta
1478C	{usunąć stary opis}	Graj damę na impas, potem do dziewiątki lub najpierw do

		dziewiątki, a potem damę na impas.
1481A	do damy	damę
1489 BŁĄD		są to rozgrywki na 5 lew obliczone na błąd obrony
1495A	do asa	asa
1495B	{ostatni wiersz} oraz na tym, że	DODATKOWA SZANSA:
1498	do damy	dziesiątkę
1499C	wistujący dołożyli	S dołożył
1501	do asa	asa
1508	damą	asem
1534	patrz punkt 1530	graj damę na impas
1543A 1544 1545 1564	damę	mariasza
1543B	odegraj asa, następnie graj do waleta	graj asa, następnie do waleta lub graj do waleta, następnie asa.
1601	patrz punkt 1600	graj asa lub impasuj mariasza. P(7)=66%, P(6)=100%, E=6.66
1654B	BŁĄD OBRONY	DODATKOWA SZANSA
1667B	{usunąć stary opis}	Graj blotki w obu rąk, następnie asa lub asa, a następnie blotki z obu rąk. W trzeciej lewie - graj do damy.
1668C 1671C		są to rozgrywki na 3 lewy obliczone na błąd obrony.
1671B 1671E		są to rozgrywki na maksimum E obliczone na błąd obrony
1674	{ostatni wiersz} do waleta	do waleta w pierwszej lewie
1675	BŁĄD OBRONY	DODATKOWA SZANSA
1677A	do waleta	waleta
1677C		jest to rozgrywka na 4 lewy obliczona na błąd obrony
1680	BŁĄD OBRONY	DODATKOWA SZANSA
1683A	jeśli S dołożył króla	jeśli S dołożył króla lub N dołożył dziesiątkę
1687		P(5)=33
1702A 1703A	BŁĄD OBRONY	DODATKOWA SZANSA
1702B	impasuj króla w pierwszej lewie	graj do damy lub graj asa a następnie do damy
1703A	{drugi wiersz} lub do asa	lub asa
1707B	do damy	damę
1708A	do waleta	waleta
1710	BŁĄD OBRONY	DODATKOWA SZANSA NA 4 LEWY
1713B	{usunąć stary opis}	Graj waleta na impas, potem graj do damy
1715		P(3)=33%
1711D 1727A 1731B		są to rozgrywki na 5 lew obliczone na błąd obrony
1761B	impasuj dziewiątką, następnie graj asa	graj do dziewiątki, następnie asa lub graj asa, następnie - do dziewiątki.
1766	{usunąć stary opis}	A. Graj waleta na impas. Jeśli S podłoży króla - graj do

		dziewiątki. W przeciwnym razie - graj do damy. $P(4)=5$, $P(3)=68$, $E=2.73$. B. ROZGRYWKA NA 3 LEWY OBLICZONA NA BŁĄD OBRONY: Graj waleta na impas. Jeśli pojawi się król - graj do dziewiątki. W przeciwnym razie - graj do damy. BŁĄD OBRONY: S podkłada króla z $Kxxx(x)$, N bije królem z Kx i Kxx .
1767	{usunąć stary opis}	Graj waleta na impas. Jeśli S podłoży króla - graj ósemkę na impas. W przeciwnym razie - graj do damy.
1768A	jeśli S	jeśli S podłożył króla
1770A	do waleta	waleta
1770C	do asa	asa
1771B	graj damą na impas	graj do damy
1779A	graj króla, następnie asa	graj króla i asa w dowolnej kolejności
1780	jeśli w drugiej lewie	jeśli
1782	do króla do damy	króla damę
1790D	graj waleta na impas, następnie do dziewiątki	graj waleta na impas, następnie do dziewiątki lub graj do dziewiątki a następnie waleta na impas
1796		$P(5)=33$
1800B		jest to także rozgrywka na maximum E obliczona na błąd obrony
1806C	wistujący dołożyli	S dołożył
1807	do asa	asa
1812A	Ściągnij króla, następnie asa	graj króla i asa w dowolnej kolejności
1812B		jest to rozgrywka na 6 lew obliczona na błąd obrony
1840C	impasuj dziesiątką, następnie graj asa	Graj do dziesiątki, następnie graj asa lub graj asa, a następnie do dziesiątki
1857	{wstawić na początek opisu}	A. patrz 1856 B.
1859 1902	i damę	a następnie damę
1863	{wstawić na początek opisu}	A.
1862		1862A
{wstawić na końcu opisu}		B. patrz 1862B.
1914B	do damy	damę
1958A	graj króla, następnie asa	graj króla i asa w dowolnej kolejności
1958B	do asa	asa
1980B		jest to rozgrywka na 3 lewy obliczona na błąd obrony
1986	$E=4.5$.	$P(4)=95\%$, $E=4.45$.
2012	impasuj króla	impasuj króla lub graj dziewiątkę
2030B		jest to rozgrywka na 4 lewy obliczona na błąd obrony
2031B		jest to rozgrywka na 5 lew obliczona na błąd obrony
2038B	{dodać na końcu opisu}	lub graj dziewiątkę
2046	{dodać na końcu opisu}	jeśli S doda damę - graj do dziewiątki
2047D		jest to rozgrywka na 3 lewy obliczona na błąd obrony
2054	do damy	damę
2058B	dziesiątkę {dodać na końcu opisu}	dziesiątkę lub graj dziesiątkę

2064C		jest to rozgrywka na 5 lew obliczona na błąd obrony
2065A 2065C	do waleta	waleta
2073B	do dziewiątki	dziewiątkę
2087A	z góry	dwa razy z góry
2093	ściągnij asa	ściągnij króla
2098B	{usunąć stary opis}	Graj asa, potem dziewiątkę na impas. W trzeciej lewie graj waleta jeśli dama spadnie lub króla jeśli dama nie spadnie.
2098C		jest to rozgrywka na 3 lewy obliczona na błąd obrony
2099A	do waleta	waleta
2103A	graj damę, następnie asa	graj damę i asa w dowolnej kolejności
2103B	{dodać na początku opisu} impasuj ósemką	BŁĄD OBRONY graj do dziewiątki
2112B	BŁĄD OBRONY	DODATKOWA SZANSA
2115B	{dodać na końcu opisu}	Równie dobrze możesz zagrać w pierwszej lewie do dziewiątki.
2117B	Jeżeli N dołożył dziesiątkę	Jeżeli spadła dziesiątka
2117A 2118B 2119A	do waleta	waleta
2118A	jeżeli damę dołożył S	w przeciwnym razie
2123B		jest to także rozgrywka na maximum E obliczona na błąd obrony
2124B	dziesiątki	dziewiątki
2124C		jest to rozgrywka na 5 lew obliczona na błąd obrony
2126A	następnie graj z góry	następnie zagraj dziesiątkę i zabij ją asem
2128A	E=5.41	E=5.31
2132A	{dodać na końcu opisu}	jeśli N dodał dziesiątkę - graj w drugiej lewie do dziewiątki.
2136A 2145 2167 2189	graj z góry	graj waleta i zabij go asem, potem odegraj króla
2143C	ploega	polega jest to rozgrywka na maximum E obliczona na błąd obrony
2169 2170	odegraj asa, następnie damę	odegraj asa i damę w dowolnej kolejności
2222	ściągnij asa	ściągnij króla
2250 2284	graj z góry	graj dziesiątkę i zabij ją asem
2251	graj damę, następnie asa	graj damę i asa w dowolnej kolejności
2281C		jest to rozgrywka na 6 lew obliczona na błąd obrony
2285B	P(4)=85%	P(6)=85%
2289	AKW9xxx-10	AKW9xxxx-10
2319A	graj waleta, następnie asa	graj waleta i asa w dowolnej kolejności
2326	AKDxxx-10x	AKD8xxx-10x
2331C		jest to rozgrywka na maximum E obliczona na błąd obrony
2335C		jest to rozgrywka na 6 lew obliczona na błąd obrony
2356	P(6)=73%, E=5.73	P(7)=73%, E=6.73.

2357A		E=4.84
str.197	{3 wiersz od dołu} (n-1)!	(N-n)!
<p>ponadto w punktach: 680,682,683,686,689,695,697,698,700,701,710,712,714,719,720,723-729,731,732,737,739,741,746,749,756,762,765,766,767,770,775,776,777 , 788,790,793,797,798,833,834,877,913,914,938,952,994ABC,995B,BŁĄD OBRONY,1023,1054B,1111,1149,1174,1268,1290,1291,1294,1303,1333B, 1368A,1395B,1497,1518,1524,1579,1581,1600,1605,1609,1610,1612,1617, 1618,1626,1630,1631,1635 - jest: mariaŻa, powinno być: mariasza</p>		

Autor i Wydawnictwo przepraszają Czytelników za popełnione błędy.